

MODIFICATION DU YAESU FT-290 MKII

Dans des ouvrages spécialisés, dans les manuels de maintenance, sur le réseau packet radio (rubrique "MODS") on peut trouver des modifications de matériels existants.

Cette rubrique leur est consacrée. ATTENTION ! Ces modifications qui n'ont pas été vérifiées par nos soins, annulent la garantie et l'agrément de l'appareil.

La rédaction de MEGAHERTZ MAGAZINE décline toute responsabilité en cas de dommages et poursuites qui pourraient en résulter.

Dans le doute, abstenez-vous !

André TSOCAS, F3TA

Comme son prédécesseur (le FT290 tout court), le modèle FT - 290 MKII connaît un grand succès parmi les amateurs de VHF+. Utilisé seul sans son ampli ce multimode de faible puissance constitue une fréquence intermédiaire idéale pour des transverters. Malheureusement, la version européenne ne couvre que 2 MHz et ses circuits différent complètement de son prédécesseur pour la modification duquel de nombreux articles avaient paru. Voici les modifications à faire suivant la couverture désirée.

- Enlevez-tous les câbles de raccordement de l'appareil.

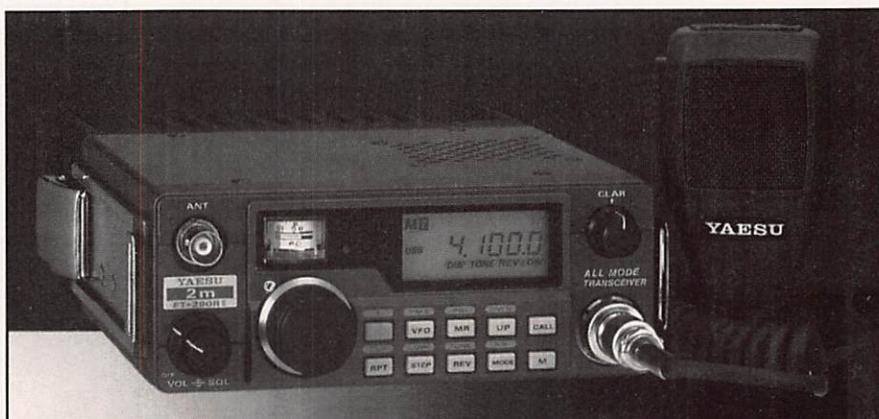
- Ouvrez son boîtier et repérez la carte "SW Unit" référencée F 282210... Elle se trouve sur la face avant. Juste derrière l'afficheur à cristaux liquides.

Vous devez pour cela, désolidariser la face avant du châssis sans tirer sur les connexions ! La carte "SW Unit" sera alors accessible par le dessus de l'appareil.

- Localisez sur cette carte en technologie CMS, les composants DO1, DO3, R02 et R03 soit deux doubles diodes et deux résistances, voir la figure. Procédez aux changements souhaités en vous conformant au tableau ci-joint.

Même si vous êtes un bon technicien, cette opération est relativement délicate pour désouder les composants CMS et vous devez prendre les précautions antistatiques pour protéger les circuits CMOS auxquels cette carte est raccordée.

- Remontez l'appareil.



COUVERTURE	D01	D03	R02	R03
144 - 146 MHz*	OUI	OUI	OUI	NON
144 - 148 MHz	OUI	OUI	NON	OUI
144 - 154 MHz	OUI	NON	OUI	NON
140 - 150 MHz	OUI	OUI	NON	NON

* Couverture d'origine